

CONTROLS



Press **START** button
© CAPCOM CO., LTD. 2008.
© CAPCOM U.S.A., INC. 2008 ALL RIGHTS RESERVED.

Menu Controls

Note: Use these controls to navigate

Capcom® Classics Collection's menu and options screens.

Navigate menu /

Highlight menu item. **analog stick** or
↑ / ↓ buttons

Select highlighted menu item **ⓧ button**

Adjust / Cycle menu item **analog stick** or
← or → buttons

Previous screen /

Back **Ⓞ button**

Game Select Options

Highlight game **analog stick** or
↑ / ↓ buttons

Join game **R button**

Note: The following control choices will appear on the bottom right hand corner of the Game Select Screen.

Play game **ⓧ button**

Options **Ⓜ button**

Bonus information **Ⓞ button**

High Scores. **△ button**

Note: Each game's controls differ depending on the game. To view or change a game's controls, you can either select Control Setup from the Options Screen or pause the game by pressing the **START button** and select Control Setup.

COMMANDES



Press START button
© CAPCOM CO., LTD. 2006.
© CAPCOM U.S.A., INC. 2006 ALL RIGHTS RESERVED.

Commandes des menus

Remarque : Ces commandes vous permettent d'explorer les écrans des menus de **Capcom® Classics Collection Remixed**.

Naviguer entre les menus /

Mettre en surbrillance une option . . . **pad analogique** ou
touches ↑ / ↓

Sélectionner un article

en surbrillance **touche** ⓧ

Ajuster / Faire défiler les options . . **pad analogique** ou
touches ← ou →

Ecran précédent /

Retour **touche** ◎

Options de sélection de jeu

Mettre un jeu en surbrillance **pad analogique** ou
touches ↑ / ↓

Rejoindre une partie. **touche** R

Remarque : les choix de commandes suivants apparaissent en bas à droite de l'écran de sélection de jeu.

Jouer **touche** ⓧ

Options **touche** ◻

Info bonus. **touche** ◎

Meilleurs scores **touche** △

Remarque : les commandes dépendent du jeu choisi. Pour afficher et modifier les commandes d'un jeu, vous pouvez sélectionner Configuration des commandes dans l'écran des options ou mettre le jeu en pause en appuyant sur la **touche START (mise en marche)** puis en sélectionnant Configuration des commandes.

CONTROLES



Press **START** button
© CAPCOM CO., LTD. 2006.
© CAPCOM U.S.A., INC. 2006 ALL RIGHTS RESERVED.

Controles del menú

Nota: Usa estos controles para navegar por los menús y las pantallas de opciones de **Capcom® Classics Collection**.

Navegar por el menú /

Resaltar contenido del menú. **pad analógico o botones ↑ / ↓**

Seleccionar contenido

del menú resaltado **botón X**

Ajustar / Desplazarte por

el contenido del menú **pad analógico o botones ← / →**

Pantalla anterior /

Volver **botón O**

Opciones de selección de juego

Resaltar juego. **pad analógico o botones ↑ / ↓**

Unirse a una partida. **botón R**

Nota: La siguiente selección de controles aparecerá en la esquina inferior derecha de la pantalla de selección de juego.

Jugar **botón X**

Opciones **botón O**

Información de las bonificaciones. . . **botón O**

Récords **botón A**

Nota: Los controles de cada juego son diferentes. Para ver o cambiar los controles de un juego, puedes bien seleccionar Configuración de controles en la pantalla Opciones o hacer una pausa en el juego pulsando el **botón START (inicio)** y seleccionar la opción Configuración de los controles.

STEUERUNG



Press START button
© CAPCOM CO., LTD. 2008.
© CAPCOM U.S.A., INC. 2008 ALL RIGHTS RESERVED.

Menüsteuerung

Hinweis: Verwenden Sie diese Steuerung, um durch die Menü- und Optionsbildschirme von **Capcom® Classics Collection** zu navigieren.

Menünavigation /

Menüpunkt markieren **Analog-Pad** oder
↑ / ↓-Tasten

Markierten Menüpunkt auswählen . **⊗-Taste**

Menüpunkt anpassen /

Menüpunkt durchblättern **Analog-Pad** oder
← / →-Tasten

Vorheriger Bildschirm /

Zurück **⊙-Taste**

Optionen zur Spielauswahl

Spiele markieren **Analog-Pad** oder
↑ / ↓-Tasten

Spiel beitreten **R-Taste**

Hinweis: Die folgenden Steuerungsoptionen werden unten rechts auf dem Bildschirm zur Spielauswahl angezeigt.

Spielen **⊗-Taste**

Optionen **⊠-Taste**

Bonusinformation **⊙-Taste**

Bestenliste **△-Taste**

Hinweis: Die Spielsteuerungen unterscheiden sich je nach Spiel. Um die Steuerung eines Spiels anzuzeigen oder zu ändern, können Sie entweder Steuerung im Optionsbildschirm auswählen oder das Spiel durch Drücken der **START-Taste** pausieren und dann Steuerung auswählen.

COMANDI



Press **START** button

© CAPCOM CO., LTD. 2006.

© CAPCOM U.S.A., INC. 2006 ALL RIGHTS RESERVED.

Comandi menu

Nota: Utilizza questi comandi per spostarti nel menu e nelle schermate opzioni di **Capcom® Classics Collection**.

Spostati nel menu /

Evidenzia voce del menu **pad analogico o
tasti ↑ / ↓**

Seleziona voce evidenziata **tasto ×**

Modifica / Sfoglia voce del menu . **pad analogico o
tasti ← o →**

Schermata precedente /

Indietro **tasto ○**

Opzioni Game Select (Selezione gioco)

Evidenzia gioco **pad analogico o
tasti ↑ / ↓**

Partecipa a partita **tasto R**

Nota: I seguenti comandi compariranno nell'angolo in basso a destra della schermata Game Select.

Gioca partita **tasto ×**

Opzioni **tasto □**

Informazioni bonus **tasto ○**

Record **tasto △**

Nota: I comandi cambiano da un gioco all'altro. Per visualizzare o cambiare i comandi di un gioco, seleziona Control Setup (Configurazione comandi) nella schermata Options oppure metti in pausa il gioco premendo il **tasto START** e seleziona Control Setup.